

# SCOOBY-DOO!

## DESIGNATION

Le mystère du chateau des CARPATES

double exploration

exploration



menace

double menace

## DESCRIPTION

Le Scooby-gang est venu passer des vacances dans les CARPATES chez leur vieil ami Amos Krigor qui a acheté un château et l'a transformé en hôtel touristique. Mais plusieurs clients ont disparu étrangement et les gens murmurent qu'il s'agirait de l'oeuvre du vampire Vlad Tepes qui est revenu à la vie. Amos et sa femme Anna essaye de minimiser l'affaire devant leurs amis.

## MOTS-CLÉS

4 par joueurs:  
Passage, lanterne,  
rideau, jambon,  
tonneau, cachot,  
cercueil, ail, sang, bal,  
cuisine, carrosse, nuit,  
loup, zombie, cheminée,  
hurlement, toboggan,  
neige, éclair

## RENCONTRES ALÉATOIRES



Cette trace de main ensanglantée sur le mur a surement un lien avec l'affaire (Indice)



Un vieux tableau mentionne l'existence d'un passage secret (Indice)



Une lettre étrange, surement écrite par un domestique (Indice)



Une immense hache tombe du plafond droit sur vous! (menace)



Là! Des chiens zombies au bout du couloir! Attention ils ne doivent pas nous voir (Menace)



Le Vampire s'est éveillé et parcourt son domaine à la recherche de victimes (menace Globale)

\*Lorsque ce mot-clé est utilisé par un joueur, remettez-lui l'aide de jeu.

## AIDE DE JEU

Amos krigor: Ami et propriétaire du chateau  
Anna Krigor: Amie et tenancière de l'hôtel  
Sacha: le majordome toujours présent quand on ne s'y attend pas  
Julia: la cuisinière très bruyante  
Mr Zabor: l'inquiétant jardinier qu'on ne voit que la nuit